

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak u blokovima od najmanje 5 simbola povezanih horizontalno ili vertikalno. Igra se odvija na mreži simbola 6x6. Nakon svakog padanja otvara se još jedna rola ili red simbola te se mreža proširuje sljedećim redoslijedom: donji red, gornji red, desna rola i na kraju lijeva rola. Nakon otključavanja svih strana mreža ostaje veličine 8x8 do kraja svih padanja do kojih je došlo u trenutačnoj vrtnji.



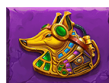
15-64 2000  
14 1000  
13 700  
12 500  
11 300  
10 200  
9 100  
8 60  
7 40  
6 25  
5 20



15-64 1000  
14 700  
13 300  
12 250  
11 150  
10 100  
9 50  
8 40  
7 25  
6 20  
5 15



15-64 700  
14 500  
13 150  
12 100  
11 70  
10 60  
9 40  
8 30  
7 20  
6 15  
5 10



15-64 500  
14 200  
13 100  
12 70  
11 60  
10 50  
9 30  
8 20  
7 15  
6 10  
5 8



15-64 300  
14 150  
13 100  
12 70  
11 50  
10 40  
9 20  
8 15  
7 10  
6 8  
5 5



15-64 200  
14 100  
13 70  
12 50  
11 40  
10 20  
9 15  
8 10  
7 8  
6 5  
5 4



15-64 150  
14 70  
13 50  
12 40  
11 20  
10 15  
9 10  
8 8  
7 5  
6 4  
5 3



15-64 100  
14 50  
13 40  
12 20  
11 15  
10 10  
9 8  
8 5  
7 4  
6 3  
5 2



Ovo je simbol SCATTER.  
Može se pojaviti na svim rolama.

Ovaj je simbol WILD i zamjenjuje sve  
simbole osim simbola SCATTER.  
Može se pojaviti na svim rolama.



15-64 2000  
14 1000  
13 700  
12 500  
11 300  
10 200  
9 100  
8 60  
7 40  
6 25  
5 20

## ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja. Svi se dobitci dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

## NASUMIČNI WILD

Nakon što se u osnovnoj igri sve strane otključaju, u sljedećem se padanju blok simbola WILD dodaje na zaslon na nasumično odabran položaj. Može se dodati najmanje 2, a najviše 16 simbola WILD. Mogući su blokovi: 1x2, 2x1, 3x1, 1x3, 2x2, 4x1, 1x4, 5x1, 1x5, 3x2, 2x3, 6x1, 1x6, 4x2, 2x4, 3x3, 5x2, 2x5, 6x2, 2x6, 4x3, 3x4 ili 4x4.

## BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4 ili 5 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE s 8, 12 ili 20 besplatnih vrtnji, tim redom. U rundi BESPLATNIH VRTNJI u svakoj je vrtnji dostupan osnovni množitelj x1. U svakom padanju množitelj se povećava za x1. U svakom od prvih 4 padanja u svakoj vrtnji množitelj se povećava za dodatni nasumični množitelj x1, x2, x3, x4 ili x5. Množitelj se primjenjuje na sve dobitke u toj rundi.

Na kraju svake besplatne vrtnje množitelj se vraća na x1.

Ako dobijete 3, 4 ili 5 simbola SCATTER tijekom runde, ponovno pokrećete značajku

BESPLATNE VRTNJE i dobivate još 8, 12 ili 20 besplatnih vrtnji, tim redom.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

## NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 10,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 10,000x uloga, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

## KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 100x trenutačnog ukupnog uloga. Kada kupujete rundu besplatnih vrtnji, dobivate 3, 4 ili 5 simbola SCATTER koji se zajamčeno pojavljuju u vrtnji koja ju je pokrenula.

## PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.  
Kada postoje dobiti s više blokova, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.  
Besplatne vrtnje i bonus dobiti dodaju se ukupnom dobitku.

Svi dobiti množe se s osnovnim ulogom.  
Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.  
Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 96.06 %



Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.02 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.  
Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 240.00 €

## NAČIN IGRE



Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.  
Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

 otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

 i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.

 pokreće igru

 AUTOMATSKA IGRA otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji  
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena