

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak u blokovima od najmanje 5 simbola povezanih horizontalno ili vertikalno. Igra se odvija na mreži simbola 7x7.

	25+ 20000 20 - 24 20000 15 - 19 3000 12 - 14 1000 10 - 11 500 9 300 8 200 7 150 6 80 5 40		25+ 2000 20 - 24 5000 15 - 19 1000 12 - 14 500 10 - 11 300 9 200 8 140 7 100 6 60 5 30		25+ 10000 20 - 24 3000 15 - 19 800 12 - 14 300 10 - 11 150 9 100 8 80 7 60 6 40 5 20		25+ 6000 20 - 24 1500 15 - 19 500 12 - 14 200 10 - 11 100 9 60 8 40 7 30 6 20 5 10		
	25+ 3000 20 - 24 800 15 - 19 200 12 - 14 100 10 - 11 60 9 40 8 20 7 12 6 8 5 5		25+ 2000 20 - 24 400 15 - 19 100 12 - 14 60 10 - 11 40 9 20 8 15 7 10 6 6 5 3		25+ 2000 20 - 24 400 15 - 19 100 12 - 14 60 10 - 11 40 9 20 8 15 7 10 6 6 5 3		25+ 1000 20 - 24 200 15 - 19 60 12 - 14 40 10 - 11 20 9 15 8 10 7 6 6 4 5 2		25+ 1000 20 - 24 200 15 - 19 60 12 - 14 40 10 - 11 20 9 15 8 10 7 6 6 4 5 2



Ovo je simbol SCATTER.  
Simbol SCATTER pojavljuje se na svim rolama.

## ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobitci dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

## POSEBNI SIMBOL KOJI SE ŠIRI

U osnovnoj se igri nasumično odabire simbol koji donosi isplatu i postaje POSEBNI SIMBOL KOJI SE ŠIRI.

Kada se to dogodi, odabrani simbol ne eksplodira tijekom padanja nego se na kraju svih padanja do kojih je došlo zbog početne vrtnje širi u grupu četiri simbola iste vrste, veličine 2x2, a poslije se isplaćuju sve dobitne kombinacije s njim.

Zadano je da se širi udesno-dolje. Ako se simbol nalazi na dnu 1. role, širi se udesno-gore.

Ako se simbol nalazi na 7. roli bilo gdje osim na dnu, širi se ulijevo-dolje. Ako se simbol nalazi na dnu 7. role, širi se ulijevo-gore.

Dok se širi, različite instance simbola mogu se proširiti na isto mjesto i preklapati se. Ako se to dogodi, sve instance simbola na jednom mjestu broje se kao jedna.

## BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 4 ili više simbola SCATTER bilo gdje na zaslonu, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE i dobivate 10 besplatnih vrtnji.

Prije početka runde nasumično se odabire jedan simbol koji donosi isplatu i funkcionira kao POSEBNI SIMBOL KOJI SE ŠIRI tijekom cijele runde za svaku od besplatnih vrtnji.

Ako dobijete 4 ili više simbola SCATTER bilo gdje na zaslonu, ponovno pokrećete značajku i dobivate 10 dodatnih besplatnih vrtnji.

Posebne su role u igri u ovoj rundi.

## NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 10,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u RUNDI BESPLATNIH VRTNJI dođe do 10,000x uloga, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

## KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, nasumično se može pojaviti 4 ili više simbola SCATTER.

## PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoje dobiti s više blokova, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i dobiti bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Svi dobiti množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski RTP igre iznosi 96.04 %

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.01 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 240.00 €

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

## NAČIN IGRE



Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRO

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

 otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

 i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoeone za ulog.



 pokreće igru

 AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja



UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako

ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## **AUTOMATSKA IGRA**

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji  
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena