

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Ovo je simbol WILD RIBARA. Pojavljuje se na svim kolutima tijekom kruga BESPLATNIH VRTNJI. Zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER i simbola NOVCA.



Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se na svim rolama.

SIMBOL NOVCA



Ovo su simboli NOVCA. U svakoj vrtnji simboli NOVCA preuzimaju nasumičnu vrijednost novca. Moguće su vrijednosti: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x ili 50x ukupan ulog.

Nakon vrtnje u osnovnoj igri postoji proizvoljna vjerojatnost da se vrijednosti simbola NOVCA na zaslonu prikupе i dodijele. Kad se to dogodi, nasumični množitelj može se pojaviti na simbolima NOVCA koji množe njegovu vrijednost. Mogući su množitelji: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x30, x40 ili x50.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4 ili 5 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE i osvajate 10, 15 ili 20 besplatnih vrtnji, tim redom.

Kad se u osnovnoj igri 2 simbola SCATTER pojave bez trećega, postoji mogućnost da proizvoljna značajka dovuče još jedan:

– Proizvoljno, ako se simboli SCATTER na zaslonu mogu pomaknuti za jedan položaj prema dolje bez napuštanja role, pokreće se ponovna vrtnja u kojoj se role sa simbolima SCATTER pomiču za jedan položaj dolje, a role bez simbola SCATTER se vrte ponovno.

– Također proizvoljno, hobotnica se može pojaviti i promijeniti jedan simbol na zaslonu u SCATTER. U značajci BESPLATNE VRTNJE svi simboli WILD RIBARA prikupljaju sve vrijednosti simbola NOVCA na zaslonu.

U rundi BESPLATNIH VRTNJI svaki položaj na mreži simbola ima množitelj koji počinje od x1. Svaki put kad se simbol NOVCA pojavi na položaju, množitelj za taj položaj povećava se za x1.

Svaki put kad simbol WILD RIBARA sakupi vrijednost simbola NOVCA, prvo se množi množiteljem položaja na kojem se nalazi.

Svi simboli WILD RIBARA koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja runde.

Svaki 4. sakupljeni simbol WILD RIBARA ponovno pokreće značajku i donosi još 10 besplatnih vrtnji.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli WILD RIBARA, ali ne i simboli NOVCA, na kraju besplatne vrtnje simboli NOVCA mogu se pojaviti na nasumičnim položajima.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli NOVCA, ali ne i simboli WILD RIBARA, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti hobotnica koja vuče nasumično odabranu rolu da dovuče simbole WILD RIBARA na zaslon.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli WILD RIBARA, ali ne i simboli NOVCA, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti hobotnica i promijeniti sve simbole na zaslonu, osim simbola WILD RIBARA, u nešto drugo.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 5,000x uloga. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 5,000x, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 15x – šansa za osvajanje besplatnih vrtnji je veća. Na kolutima se nalazi više simbola SCATTER. Onemogućena je ZNAČAJKA KUPNJE BESPLATNIH VRTNJI.

Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako je kupite.

Postoje dvije mogućnosti kupnje BESPLATNIH VRTNJI:

Platite 100x ukupan ulog da pokrenete značajku STANDARDNE BESPLATNE

VRTNJE s 3 do 5 simbola SCATTER, proizvoljno.

Platite 300x ukupan ulog da pokrenete značajku SUPER BESPLATNE

VRTNJE s 3, 4 ili 5 simbola SCATTER, proizvoljno. U značajci SUPER

BESPLATNE VRTNJE 10 dodatnih besplatnih vrtnji ponovno se pokreće nakon što sakupite 3 simbola WILD RIBARA, a ne 4.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

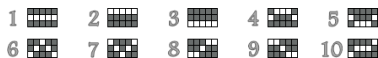
Svi simboli donose dobitke slijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.



Teoretski RTP igre iznosi 94.08 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 94.06%

RTP igre sa značajkom „KUPNJA STANDARDNIH BESPLATNIH VRTNJI” iznosi 94.07 %

RTP igre sa značajkom „KUPNJA SUPER BESPLATNIH VRTNJI” iznosi 94.09 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 375.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.



otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako

ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena