

Spark of Genius

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobiti osvoje na većem broju skupina, svi se dobiti zbrajaju. Svi dobiti iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobiti (ako su dostupni) također se pribrajaju dobitcima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno, okomito ili dijagonalno na susjednim rolama i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

SPARK OF GENIUS je videoautomat sa 6 x 6 padajućih polja.

FUSEWAYS: Dobitke u ovoj igri možete ostvariti ako u jednoj vrtnji dobijete 4 simbola zatvorenog sklopa ili više njih. Nakon toga, ti se simboli uklanjaju s igraće ploče, stvarajući prostor za nove simbole sklopa koji će se spuštati i popunjavati prazna polja. Lavina simbola nastavlja se sve dok se sa svakom sljedećom lavinom formiraju novi dobitci.

U glavnoj igri ENERGY CHARGER ima dvije vrste energije: MANIFEST ENERGY i RESONANT ENERGY. Ove energije aktiviraju nasumično odabrani likovi, odnosno MAYNARD WOODROW, koji aktivira MANIFEST ENERGY, i TESS JACOVA, koja aktivira RESONANT ENERGY.

MANIFEST ENERGY, nalazi se desno od ENERGY CHARGER, uključuje 3 razine punjenja i može pohraniti do 35 punjenja. Na 1. razini potrebno je 15 dobitnih sklopova koji će aktivirati bonus značajku RELAY. Značajka RELAY uništava između 7 i 11 nasumičnih simbola sklopa na igraćoj ploči. Prelaskom na 2. razinu potrebno je ostvariti 25 dobitnih sklopova da bi se aktivirala bonus značajka OVERLOAD. Značajka OVERLOAD dodaje između 2 i 6 uništavajućih simbola sklopa koji uklanjaju nasumične susjedne simbole sklopa na igraćoj ploči. I na kraju, za 3. razinu potrebno je ostvariti 35 dobitnih sklopova da bi se aktivirala bonus igra EMPIRE ENERGY SPIN.

EMPIRE ENERGY SPIN dodjeljuje bonus FREE SPIN. Na središnjem dijelu ploče nalazi se neaktivni simbol PRETVARAČA (2 x 2 polja) s početnim MULTIPLIEROM X3, koji se broji kao 4 povezana simbola sklopa. Aktivira se samo kada se na njega spoji zatvoreni sklop. Nakon aktivacije, MULTIPLIER se povećava za 1, do najviše X20, i primjenjuje se na sve dobitke tijekom bonus značajke. Tijekom lavine simbola bez dobitka sekvencijalno se primjenjuju značajke RELAY i OVERLOAD.

- RELAY: nasumično uklanja između 7 i 11 simbola sklopa.
- OVERLOAD: dodaje između 2 i 6 uništavajućih simbola radi uklanjanja nasumičnih simbola sklopa.

RESONANT ENERGY, nalazi se lijevo od ENERGY CHARGER, uključuje 3 razine punjenja i može pohraniti do 35 punjenja. Na 1. razini potrebno je 15 dobitnih sklopova koji će aktivirati bonus značajku GYROTA. Značajka GYROTA bira između 3 i 7 nasumičnih simbola sklopa koje će rotirati na igraćoj ploči. Prelaskom na 2. razinu potrebno je ostvariti 25 dobitnih sklopova da bi se aktivirala bonus značajka DYNAMO. Značajka DYNAMO dodaje između 2 i 6 posebnih simbola sklopa na igraću ploču. I na kraju, za 3. razinu potrebno je ostvariti 35 dobitnih sklopova da bi se aktivirala bonus igra FREE ENERGY SPIN.

FREE ENERGY SPIN dodjeljuje bonus FREE SPIN. Sa svakim se dobitkom u ovoj bonus igri vrijednost MULTIPLIERA povećava za X1, X4, X8, X12, X16 i X20. MULTIPLIER se primjenjuje na sve dobitke tijekom bonus značajke. Tijekom lavine simbola bez dobitka sekvencijalno se primjenjuju značajke GYROTA i DYNAMO.

- GYROTA: nasumično rotira između 4 i 8 simbola sklopa.
- DYNAMO: dodaje između 4 i 8 posebnih simbola sklopa.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola. Dobitne se kombinacije uklanjaju i novi simboli padaju na prazna mjesta.

Radnje/potezi

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.