

Aloha Bar

Aloha Bar je video automat s 3 role koji sadrži simbol Wild, simbol Mystery i simbole Zbirke koji pokreću Bonus igru.

3 simboli Mystery isplaćuju se na svakom položaju na zaslonu.

Dobitci Mystery zbrajaju se s dobitcima na linijama.

Simboli Zbirke isplaćuju se kao jedan simbol prema Isplatnoj tablici.

Dobitci Zbirke zbrajaju se s dobitcima na linijama.

Igra ima 5 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

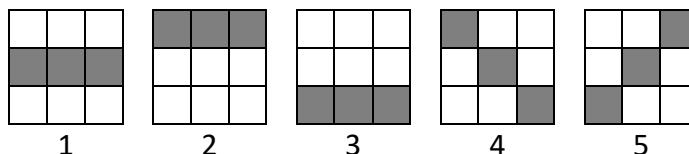
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 5 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Simbol Wild zamjenjuje sve simbole osim simbola Mystery i simbola Zbirke.

BONUS IGRA

Za pokretanje Bonus igre potrebno je sakupiti sve simbole Zbirke.

Bonus igra započinje s isplatom x1 za svaki simbol.

Nakon što osvojite dobitak za simbol Zbirke, udvostručuju se sve isplate za jednaki simbol Zbirke.

Simbol Special “?” u Bonus igri: Simbol Special “?” dodjeljuje jednu od sljedećih značajki:

- množi sve simbole x2
- zbraja jednu isplatu svim simbolima (+1, +2, +3, +4, +5)
- prikuplja dobitak za sve simbole na ploči
- X – završava Bonus igru.

ZNAČAJKA PONAVLJANJE MNOŽITELJA

U osnovnoj igri postoje 3 množitelja: x1, x2 i x3.

Množitelj se mijenja za svaku vrtnju.

Množitelj se izmjenjuje u krug (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)

Dobitci se množe aktivnim množiteljem.

ZNAČAJKA DOBITAK MYSTERY

3 simbola Mystery daju nasumični dobitak iz Isplatne tablice.

Dobitci se množe aktivnim množiteljem.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.




Ne možete se kladiti tijekom Bonus igre. Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja.

Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja. Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja. Dopusšteno vam je klađenje [po operateru] puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA – BONUS IGRA

Grafički prikazi

	Opis	1x
	Simbol Special	Simbol Special dodjeljuje jednu od značajki
	X	Završava Bonus igru
	Simbole Zbirke	Udvostručuju se sve isplate za jednaki simbol Zbirke

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi

	Opis	x ukupni ulog (3x)
	Daska za surfanje (Simbol Wild)	20x
	Mask (Simbol Mystery)	1x-60x
	Ukulele	10x
	Cvjetni vijenac	5x
	Lubenica	4x
	Dinja	3x
	Ananas	2x
	Kokos	1x
	Simbole Zbirke	1x

KONTROLE



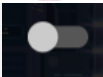
Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku Bonus igra.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



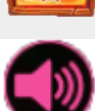
Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.