

Fruit O Rama

Fruit O Rama je video slot igra s 5 rola koja sadrži simbol Proširujući Wild koji pokreće respins. Igra ima 10 fiksnih linija za klađenje.

Dobitne kombinacije isplaćuju se s lijeva nadesno i s desna nalijevo.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje iz svake strane.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

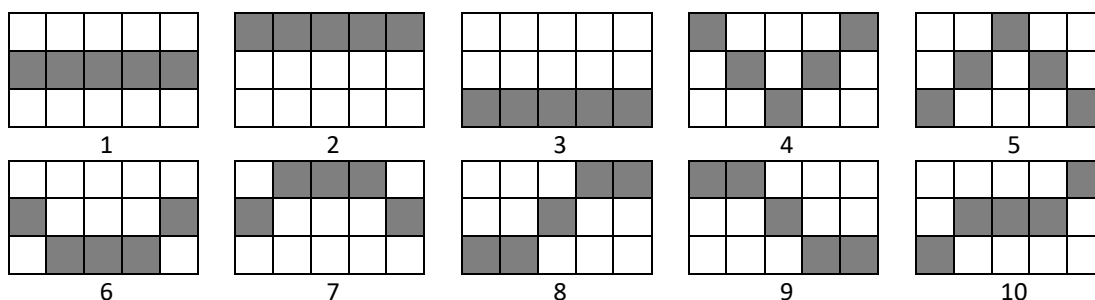
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 10 fiksnih linija za klađenje.



PROŠIRUJUĆI WILD



Simbolom Wild zamjenjuju se svi simboli. Respin dodjeljuje se kada se jedan ili više simbola Proširujući Wild pojavi bilo gdje na rolama. Proširujući Wild simboli šire se da bi prekrili cijelu rolu i ostaju na mjestu dok se ostale role ponovno vrte.

Ako se tijekom ponovne vrtnje pojave novi proširujući Wild simboli, proširuju se i ostaju na mjestu zajedno s drugim proširujućim Wild simbolima za još jednu ponovnu vrtnju. U slučaju da su sve role popunjene simbolima Proširujući Wild, pokreće se jedna dodatna ponovna vrtnja i isplata se dodjeljuje u skladu s Isplatnom tablicom.

Respins (ponovne vrtnje) završavaju kada se više ne pojavljuju novi simboli Proširujući Wild.

Respins (ponovne vrtnje) moguće je pokrenuti najviše 5 puta. Ponovna vrtnja igra se pri istoj postavci uloga kao i runda kojom je dodijeljena ponovna vrtnja.

Dobitci se isplaćuju prije i nakon svake ponovne vrtnje.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.


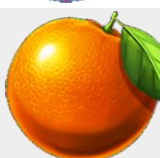

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja. Dopušteno vam je klađenje [po operateru] puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	Ponavljanje cijelog zaslona
	Dugin kotač Dodjeljuje respin (Proširujući Wild)	10x	3.2x	1.2x	200x
	Sedam	8x	3.2x	1.2x	-
	Lubenica	3.2x	1.6x	0.8x	-
	Grožđe	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Šljiva	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Naranča	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Limun	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Trešnja	0.8x	0.4x	0.2x	-

KONTROLE



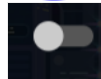
Gumbom **IZBORNİK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.