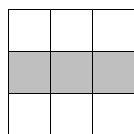
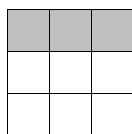


LINIJA ZA KLAĐENJE

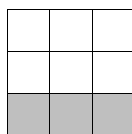
Igra ima 5 fiksnih linija za klađenje.



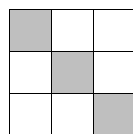
1



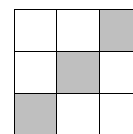
2



3



4



5

MNOŽITELJ FULL REELS MULTIPLIER

Sve pune role istog simbola, šljive, naranče, limuna ili trešnje, umnožavaju dobitak x3.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja. Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA**Grafički prikazi****Opis****x ukupni ulog (3x)**

Sedam

60x



Zvono

32x



Lubenica

16x



Šljive

4x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (3x)
------------------	------	--------------------



Naranče

4x



Limuni

4x



Trešnje

4x



BAR

2x

KONTROLE

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.